

GEKKE DINGEN



STAP 2: KRIJG IDEEËN TECHNIEK 9 - GEKKE DINGEN

Deze creatieve techniek brengt de deelnemers aan de brainstorm ver van het probleem weg. Creatieve oplossingen gegarandeerd! De 'gekke dingen' techniek is **eenvoudig toepasbaar** in veel *new product* brainstorms. Pas hem toe in het midden of op het einde van de brainstormsessie. Anders haken de nuchtere, rationele denkers af.

- **Verdeel** de deelnemers van de brainstorm in **duo's**
- Geef elk duo een volstrekt **willekeurig voorwerp** dat helemaal niets te met de probleemstelling te maken heeft
- De deelnemers bestuderen het voorwerp en schrijven er tien **eigenschappen** van op
- Gebruik de eigenschappen als inspiratiebron voor nieuwe oplossingen voor je vraag of probleem
- **Schrijf alle oplossingen** van de duo's op een flipchart

Tip: een box met vreemde voorwerpen is zo samengesteld: Ga eens naar de Blokker, Action, Casa, ... en neem vervolgens uit elk rek het derde product dat je ziet. Binnen de tien minuten heb je een doos vol met vijftientig 'gekke dingen'.